

Meno:
Dátum narodenia:
Dnešný dátum:

SKÚŠKA NA SPÔSOBILOSŤ K HRE GOLFU

Skúška je rozdelená na dve časti: a) teória,
b) praktická skúška z golfovej techniky a hry.

a) T E Ó R I A:

14 otázok z golfovej etiky, 34 otázok z pravidiel. Za splnenie testu sa pokladá správne zodpovedanie 14 otázok z etiky a 30 otázok z pravidiel. Pravidlá golfu sa môžu používať.

b) P R A X:

GOLFOVÁ TECHNIKA:

ODPALY: 5 lôpt do koridoru šírky 65 m (muži) alebo 45 m (ženy)
muži min. 120 m – 2 body
ženy min. 80 m – 2 body

Priblíženia: 5 úderov z 20 m (bez prekážok, pričom vzdialenosť od jamkoviska musí byť najmenej 5 m). Každá lopta umiestnená bližšie ako 4 m sa hodnotí 3 bodmi.

PATOVANIE: 5 patov asi z 10 m
2 m a bližšie – 2 body

HRA NA IHRISKU: 4 jamky (jedna z nich par 5), dôsledne podľa golfových pravidiel a etiky. Vážne porušenie pravidiel znamená neúspešnú celú skúšku.

Hodnotenie: 4 a viac nad par - 0 bodov
3 nad par - 1 bod
1 nad par - 2 body
na par - 4 body
1 pod par - 5 bodov

Hráč musí získať z techniky a hry minimálne 28 bodov.

Praktická časť je úspešná, ak uchádzač dosiahol najmenej 28 bodov, pričom body musí získať v každej časti praktickej skúšky.

GOLFOVÁ ETIKETA

1. Kto má prednosť na ihrisku (počet hráčov vo flajte – 1,2,3,4)?
2. Hráč A sa pripravuje na úder, za ním je na rade hráč B:
 - a) hráč B si môže kedykoľvek natýčkovať svoju loptu a zahrať,
 - b) hráč B si môže natýčkovať svoju loptu, ale len keď neprekáža hráčovi A,
 - c) hráč B musí počkať, kým hráč A odohrá svoju loptu a až potom si môže natýčkovať svoju.
3. Na čo musí hráč dávať pozor pri cvičnom švihu?
4. Ako sa má správať spoluhráč, súper, caddie pri údere ostatných hráčov?
5. Môže hrať hráč úder, ak sú ešte v dosahu iní hráči?
6. Ak nie je isté, že hráč loptu hneď nájde (že bude loptu hľadať povolených 5 minút):
 - a) hráč môže loptu hľadať ako dlho chce a hráči vzadu musia čakať,
 - b) hráč má dať pokyn hráčom idúcim za ním na predbehnutie a hrať ďalej, až keď sú sú z dosahu rán,
 - c) hráč má zavolať ostatných hráčov, aby mu pomohli stratenú loptu nájsť.
7. Ak sú hráči vzadu na dosah po odohratí jamky:
 - a) majú hráči okamžite opustiť jamkovisko,
 - b) hráči môžu pokojne prehodnotiť, kto a ako hral,
 - c) hráči môžu 2 minúty trénovať chipy a paty.
8. Stopy v pieskovej prekážke (bunkri):
 - a) treba ho vždy urovnať,
 - b) urovnať, len ak je to v miestnych pravidlách,
 - c) netreba ho urovnávať, veľa to urobí správca ihriska.
9. Vyseknuté drny po údere železom:
 - a) si netreba všímať,
 - b) treba ich zatlačiť naspäť,
 - c) treba ich zatlačiť naspäť, len ak sa niekto pozerá.
10. Poškodenie jamkoviska loptou:
 - a) treba hneď vyrovnať vidličkou,
 - b) opraví vždy správca ihriska,
 - c) netreba vyrovnávať.

11. Golfovú tašku (bag) si hráč pri jamkovisku odkladá:
 - a) na ktoromkoľvek mieste, aj na jamkovisku,
 - b) pri východe k nasledujúcej dráhe,
 - c) len pri bunkri.
12. Ak hráč prechádza popri jamkovisku, kde práve niekto patuje:
 - a) zostane na chvíľu stáť a prestane rozprávať,
 - b) môže aj kričať, lebo sa nehrá na jeho dráhe.
13. Čo má hráč urobiť, ak niekoho ohrozuje letiaca lopta?
14. Na čo by mali dávať hráči pozor pri patovaní:
 - a) nešliapať súperovi po predpokladanej dráhe patu,
 - b) nemali by vyrušovať pri údere,
 - c) mali by stáť presne za hráčom.

PRAVIDLÁ GOLFU

1. Kde a ako si môže hráč na odpalisku umiestniť loptu?
2. Hráč zahrá prvý úder za hranice ihriska. Ako pokračuje?
3. Hráč zahrá (prvý) úder mimo dráhu a loptu nenájde. Ako pokračuje?
4. Hráč zahrá provizórnu loptu, ale potom nájde pôvodnú. Ako pokračuje?
5. Ako sa označuje pôda v oprave a ako sa hrá z takéhoto miesta?
6. Lopta zaletí do postrannej vodnej prekážky. Ako hráč pokračuje, ak loptu nájde a ako, ak loptu nenájde?
7. Lopta skončí v strede bunkra tesne vedľa veľkého spadnutého konára, ktorý bráni hráčovi v údere. Ako pokračuje?
8. Lopta skončí v bunkri vedľa pivovej fľaše, ktorá leží presne v smere úderu. Ako pokračuje?

9. Hráč patuje loptu na jamkovisku, zástavková tyčka je ešte v jamke. Je hráč potrestaný, ak zahrá úder do jamky?
10. Lopta zostane po údere na dráhe, v diere po nejakom zvierati. Ako pokračuje?
11. Hráčova lopta zostane na dráhe vo vlastnej priehlbine. Ako pokračuje?
12. Lopta po údere zostane na viditeľnom mieste na strome. Ako pokračuje?
13. Lopta po údere zostane medzi koreňmi stromu a nedá sa ďalej hrať.
Ako pokračuje?
14. Ako sa hrá alebo ako sa pokračuje z pieskovej prekážky (čo je iné alebo na čo musí hráč dávať pozor oproti úderu napr. z fairway)?
15. Ako sa hrá alebo ako sa pokračuje z vodnej prekážky?
16. Musí hráč pri údere loptu vždy vidieť?
17. Hráč nájde na dráhe loptu „range“ a odohrá ju na driving range, ktorý je vzdialený asi 100 metrov. Je to dovolené?
18. Hráčovi spadne na odpalisku pri založení lopta z tyčka. Koľko trestných úderov má?
19. Hráč s úmyslom zahrať čo najďalej vôbec netrafil loptu. Započíta si úder alebo nie?
20. Hráč zahrá úder, loptu dobre netrafi a trafi si vlastný bag. Koľko trestných úderov si započíta (1, 0, 2)?
21. Hráč zahrá omylom súperovu loptu. Je to trestné?
22. Kde na ihrisku môže hráč vyhlásiť loptu za nehrateľnú?
23. V strede dráhy je veľký konár, ktorý bráni v údere. Ako hrá hráč ďalej?

24. Dlhý úder hráča na 9. jamke skončí na jamkovisku 1. jamky. Ako hráč pokračuje?
25. Čo je to provizórna lopta?
26. Koľko palíc môže mať hráč vo svojom bague?
27. Čo znamená, ak je v miestnych pravidlách napísané: cesty a chodníky sú nepohyblivé zábrany?
28. Kedy si môže hráč zlepšiť polohu lopty?
29. V akom poradí hrajú hráči na jednotlivých dráhach?
30. Kedy a ako sa obsluhuje zástavková tyčka?
31. Uveďte aspoň 2 prípady, kedy si môže hráč očistiť loptu?
32. Pri patovaní trafi hráč súperovu loptu (obaja sú na greene). Ktorý z hráčov si zapíše trestné údery a koľko?
33. Ako sa označuje (markuje) lopta na jamkovisku?
34. Súperova lopta (resp. značka) leží na jamkovisku presne v smere úderu hráča (vadí mu marker). Ako sa pokračuje v hre?